



VR Auditory Space

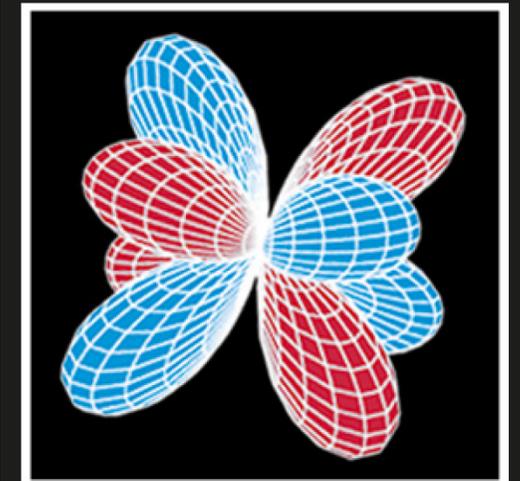
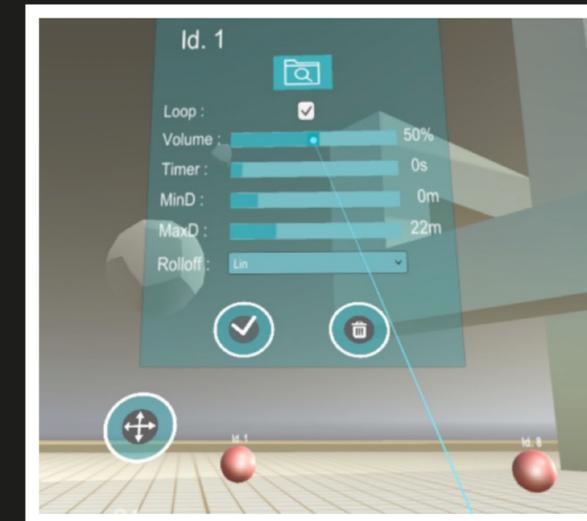
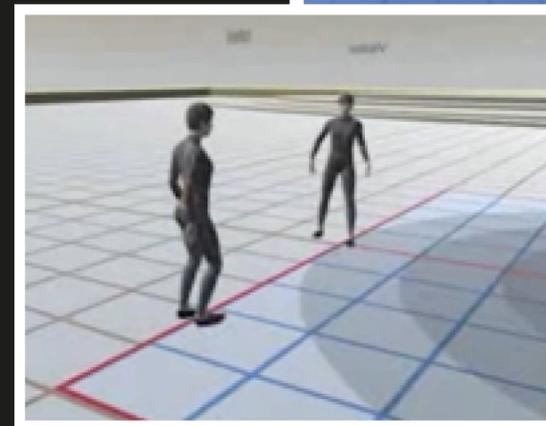
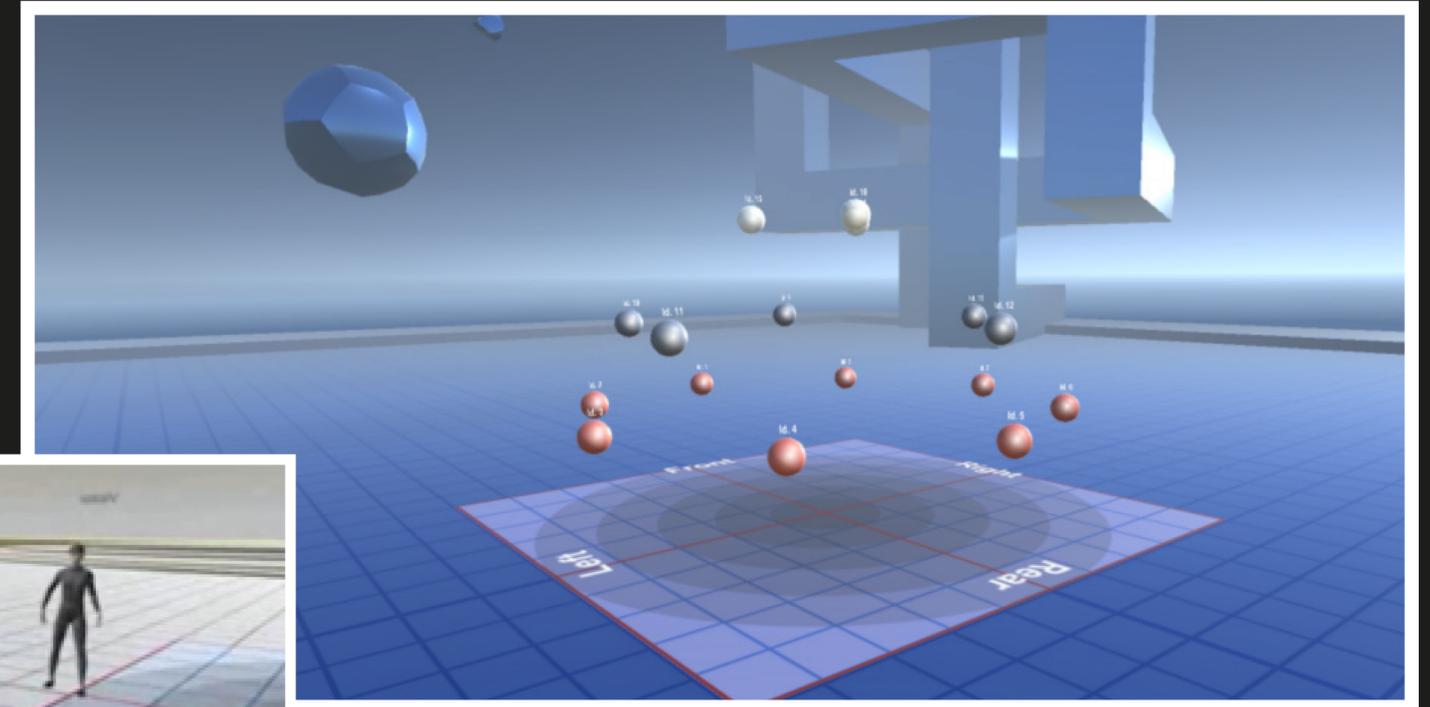
JIM 2020

Spatialisation du son en immersion VR

In-World Spatialisation System
HOA + Binaural
Via Interface 3D Immersive

Presets : quadri, octo et demi dome

- Librairie HOA Unity
- Topo spatialisation libre
- Trajectoires manuelles
- Déplacement multimodal
- Fonction Save / Load
- Presence (embodiment) via Avatars
- Mono ou multi immersion via cloud network



Porteur et chef de projet : Christine Webster, Université de Paris 8, laboratoire EDESTA.

Développement librairie HOA Unity. Eliott Paris, CICM, Université de Paris 8.

Développement interface immersive 3D. David Fierro, CICM, Université de Paris 8.

Création design immersif 3D et avatars. Sofia Kourkoulakou, INREV, Université de Paris 8, EnsadLab Spatial Media.

Encadrement scientifique :

Alain Bonardi maître de conférence HDR, Université de Paris 8, CICM Musidanse

Anne Sedes professeur, CICM Musidanse, Université de Paris 8

François Garnier responsable groupe de recherche Spatial Media EnsadLab

Ce projet a reçu le soutien de l'appel à projets EUR-ArTeC 2019/2020.